



# Das Grabmal von Brig-Lo

Original: DSA2 Abenteuer 22, Hadmar Wieser 1990 (2014)  
3-6 Helden der Erfahrungsstufe 1-5/1-3, 11. Efferd 1009 BF

**Charaktere vorstellen**

**Einleitung**

**Gerüchte**

# Salzmarsch

## Gerüchte w14

- 1           Im Berg gibt es ein Höhlensystem mit einem uralten Gefängnis.  
In dem werden viele Zauberer und Dämonen gefangen gehalten.
- 2 Die Jäger kennen die Affenmenschen. Sie leben seit langer Zeit hier und sind nicht  
immer feindselig, aber unberechenbar und gefährlich. Die Jäger meiden sie.
- 3           Am Berg gibt es eine verschlossene Tür die wohl ins innere führt,  
aber bisher konnte niemand das Schloss öffnen.
- 4 Es lebte früher einmal eine wunderschöne Frau mit schneeweißem Haar nahe des  
Berges. Sie war eine Hexe oder Fee oder vielleicht eine verzauberte Dörflerin.
- 5 Ein ebenso mächtiger wie böstiger Zauberer namens Calabraxis lebte einst hier.  
Die Dörfler besänftigten ihn mit allerlei Geschenken: Proviant und Ausrüstung.
- 6           Unter dem Berg wohnen die Schatten der Toten, die ruhelos umherwandern.  
Man kann mit ihnen reden, aber all ihre Worte sind Lügen.
- 7                       Ein Volk von Vampiren lebt im Berg.  
Sie trinken Menschenblut und flattern davon.
- 8 Alle Menschenaffen sind Untertanen von Horthor, dem großen weißen Affen.  
Jedes Frühjahr opfern sie ihm Menschenkinder als Festtagsschmaus.
- 9           Vor vielen Jahren wagte es eine Gruppe von Recken die Höhlen zu erkunden.  
Man fand ihre kopflosen Leichen nahe des Eingangs.
- 10 Man kann in den Höhlen einen Blick die Weltenschlange in der Tiefe erhaschen.  
Tropft euer Blut in den Abgrund und sie wird euch eine Frage beantworten.
- 11                       Wenn ihr Calabraxis trifft, bietet ihm Salz an.  
Er wird euch als Freunde erkennen.
- 12                       Es soll im Berg einen Saal mit Statuen geben.  
Wer keine Seele hat kann mit ihnen verschmelzen.
- 13 Eine Gruppe von Abenteurern genau wie ihr war schon einmal vor Jahren hier.  
Sie wollten ebenfalls in den Berg.
- 14                       Der alte Zauberer baute eine Bibliothek im Berg.  
Aber seine Bücher hatten Augen und einen eigenen böstigen Willen.